



День 3

Завтрак в Alpen Camp



09:00



1 час

Длина дороги на машине - 200км \ 3 часа
Длина пешеходных прогулок
- 8 км \ 10000 шагов \ 5 часов
Стоимость ночлежки
- 4000р (12\3) + 2000р еда



10:00



5 часов

Гуляем Водопады и Чертов палец



8км \ 10000 шагов



Цель 3.1



Цель 3.2



Обзорная площадка каменного лабиринта

Самая востребованная остановка фототуристов на маршруте «Рачейские Альпы». С нее открывается изумительный вид на бор и «Каменный лес». Место имеет множество валунов самых разнообразных форм, получивших свое название за схожесть с силуэтами животных: здесь вы найдете «бегемота», «лягушку», «черепашку» и многих других. Дойти от нас пешком до этого места займет всего 10-15 минут.



КООРДИНАТЫ НЕИЗВЕСТНЫ

ПОЛЯНА КОЛДУНОВ

Самое мистическое место Рачейских Альп. Рукотворное сооружение расположено на том месте, где по преданиям происходили (да и сейчас происходят) шабаши ведьм и колдунов. Легенды рассказывают даже о человеческих жертвоприношениях. Очень любимое эзотериками место. Дойти от нас пешком до этого места займет 20-30 минут



ГДЕ-ТО слева, вниз от Чертового пальца

**ЧЕРТОВ ПАЛЕЦ - 53.384570,
48.287649**

Самый большой камень - останец из сливного песчаника эпохи ледникового периода. Известен из-за необычного вертикального ориентирования. Высота составляет более 9 метров. Расположен чуть ниже Поляны Колдунов. С верхушки камня открывается замечательный вид на Рачейскую тайгу. Дойти от нас пешком до этого места займет 20-30 минут



ВОДОПАДЫ ДЕВИЧЬИ СЛЕЗЫ

53.393893, 48.263444

Сезонный водопад, совмещенный с самой большой по протяженности в Самарской области псевдокарстовой пещерой. Потоки воды истекают с высоты более трех метров, образуя весьма живописную локацию. Это точка притяжения всех посетителей Рачейского бора. Дойти от нас пешком до этого места займет около полутора часов.



Водопад Мужские слезы

53.393669,
48.265398

Шугунский водопад

53.395926,
48.259923

МАРСОВО ПОЛЕ

Самое жаркое место каменной гряды Рачейского бора, название свое оно получило из-за камней характерного красного цвета. Площадка расположена на месте древнего капища, возрастом более 5 000 лет. В данной локации сложено несколько фигур из камней, которые очень эффектно смотрятся на фоне белоснежного песка. По неизвестной причине на этом месте крайне скудно растут деревья и травы. Дойти от нас до этого места займет 40-50 минут.



КООРДИНАТЫ НЕИЗВЕСТНЫ



Цель 3.3

Обед



15:00



1 час



Цель 3.4

Едем до Парка
Усадьбы Орловых



1.5 часа

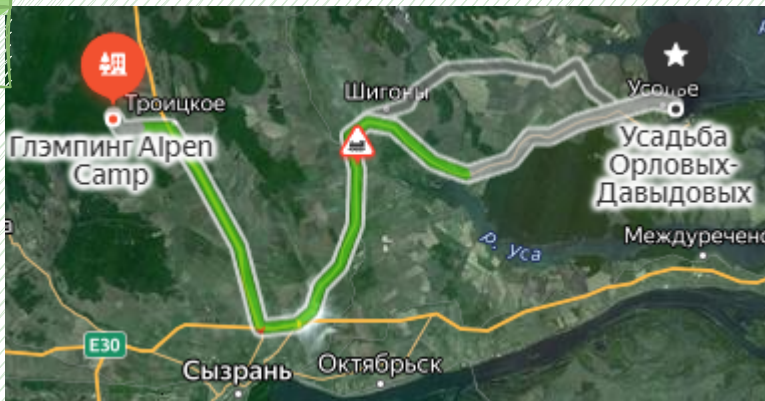
53.392738, 49.076552



16:00



90 км



Цель 3.5

Гуляем по Парку
Усадьбы Орловых



17:30



30 мин

Обзор - <https://progorodsamara.ru/news/view/222873/>



2 км \ 3000 шагов

В 1768 году императрица Екатерина II пожаловала земли села Усолжье Самарской области в вечное и потомственное владение своему фавориту Григорию Орлову. Это была огромная вотчина, в которой насчитывалось 36 селений с крепостными крестьянами и около 300 тысяч десятин земли. Усолжье оказалось уничтожено в результате сильного пожара в 1812 году. Его восстановление велось по проекту местных архитекторов Сахарова и Цуканова при участии московского архитектора Доменико Жилярди. В дворцовый комплекс входили здание конторы, каменный флигель для управляющего, большой конный двор. Здание конторы и дом управляющего соединяются между собой аркадой. Главный дом имел мезонин и мансардную крышу с видовой площадкой и башенкой. После революции в постройках разместился сельскохозяйственный техникум. В результате пожара в 2009 году верхний этаж был полностью разрушен, при этом остальные этажи сохраняют сводчатые помещения и историческую планировку. На сегодняшний день усадьба «Усолжье» - величественный каменный дворец на берегу Волги, превратившийся в руины. Только барельефы орлов на фасаде напоминают, что некогда богатым имением владел графский род Орловых



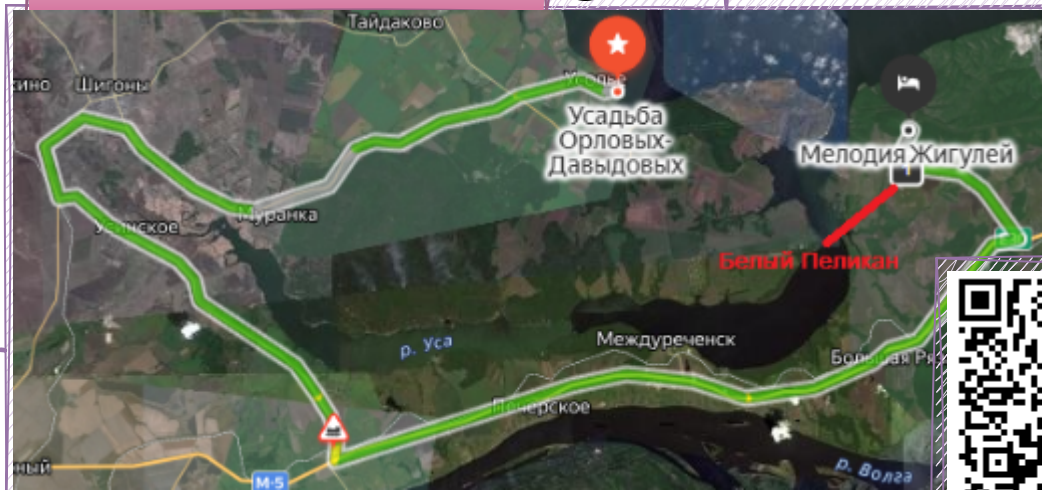
Цель 3.6

Едем до Мелодия Жигулей



18:00

53.374633, 49.303421



110 км



1.5 часа



Заезд в магазин Белый Пеликан



Цель 3.7

Мелодия Жигулей



19:30

Ужин



19:30



<https://melodiyazhigulei.ru/>

+7 (903) 330-54-32



Цель 3.8